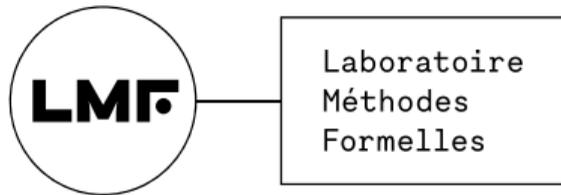


Étude théorique et pratique d'un langage intermédiaire dédié à la preuve de programmes

soutenance M2 MPRI

Paul Patault

Jean-Christophe Filliâtre, Andrei Paskevich



Langage impératif minimal : While

```
let l = l0  
let r = r0  
while l ≠ nil do  
    let h, t = l  
    r := cons h r  
    l := t  
done
```

Langage impératif minimal : While

```
let l = l0  
let r = r0  
while l ≠ nil do  
    let h, t = l  
    r := cons h r  
    l := t  
done  
assert { r = rev l0 ++ r0 }
```

Langage impératif minimal : While

```
let l = l0  
let r = r0  
while l ≠ nil do invariant { rev l ++ r = rev l0 ++ r0 }  
    let h, t = l  
    r := cons h r  
    l := t  
done  
assert { r = rev l0 ++ r0 }
```

Conditions de vérification (VCs)

la formule suivante exprime la correction du programme
elle est obtenue par le calcul de plus faible pré-condition (WP)

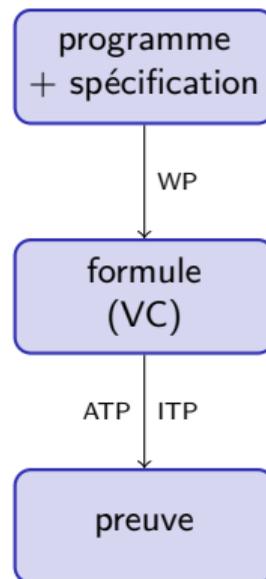
$$\begin{aligned} & I[l_0, r_0] \wedge \\ & \forall l, r. I[l, r] \rightarrow \\ & \quad \mathbf{if} \ l \neq \mathbf{nil} \ \mathbf{then} \\ & \quad \quad l \neq \mathbf{nil} \wedge \\ & \quad \quad \forall h, t. \ l = \mathbf{cons} \ h \ t \rightarrow I[t, \mathbf{cons} \ h \ r] \\ & \quad \mathbf{else} \ r = \mathbf{rev} \ l_0 \ ++ \ r_0 \end{aligned}$$

où $I[x, y] \triangleq \mathbf{rev} \ x \ ++ \ y = \mathbf{rev} \ l_0 \ ++ \ r_0$

Why3

logiciel pour faire de la vérification déductive comprenant

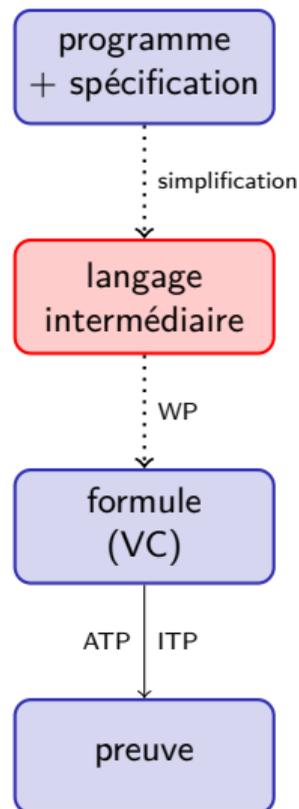
- un langage de haut niveau
 - de programmation
 - while + fonctions + ADTs + exceptions + ...
 - de spécification
 - assert + invariants + pre/post-conditions + code fantôme + ...
- un générateur de VCs (1300 loc)
- une interface avec 25+ démonstrateurs (automatiques et interactifs)



Why3

logiciel pour faire de la vérification déductive comprenant

- un langage de haut niveau
 - de programmation
 - while + fonctions + ADTs + exceptions + ...
 - de spécification
 - assert + invariants + pre/post-conditions + code fantôme + ...
- un générateur de VCs (1300 loc)
- une interface avec 25+ démonstrateurs (automatiques et interactifs)



Langage Coma

```
loop
/ loop =
    unList l ( $\lambda$ ht. assign &r (cons h r) ( $\lambda$ . assign &l t loop))
    out
/ out =
    halt
/ &r = r0
/ &l = l0
```

Langage Coma

```
loop
/ loop = assert { rev l ++ r = rev l0 ++ r0 }
    ↑ unList l (λht. assign &r (cons h r) (λ. assign &l t loop))
        out
/ out = assert { r = rev l0 ++ r0 }
    halt
/ &r = r0
/ &l = l0
```

Langage Coma

```
loop
/ loop = assert { rev l ++ r = rev l0 ++ r0 }
    ↑ unList l (λht. assign &r (cons h r) (λ. assign &l t loop))
      out
/ out = assert { r = rev l0 ++ r0 }
    halt
/ &r = r0
/ &l = l0
```

- langage intermédiaire pour la preuve de programmes
- barrière d'abstraction explicite : ↑
- calcul de conditions de vérification : $VC(e)$

Traduction While vers Coma

Contribution 1

opérateur $\llbracket \text{programme} \mid \text{continuation}, \dots \rrbracket$

$$\llbracket \text{let } x = e \mid k, \dots \rrbracket \triangleq k / \&x = e$$

$$\llbracket \text{let } x, y = e \mid k, \dots \rrbracket \triangleq \text{unList } e (\lambda ht. k / \&x = h / \&y = t) \text{ absurd}$$

$$\llbracket i_1 ; i_2 \mid k, \dots \rrbracket \triangleq \llbracket i_1 \mid \llbracket i_2 \mid k, \dots \rrbracket, \dots \rrbracket$$

\vdots

Traduction While vers Coma

Contribution 1

opérateur $\llbracket \text{programme} \mid \text{default}, \text{break}, \text{continue} \rrbracket$

$$\llbracket \text{let } x = e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq k / \&x = e$$

$$\llbracket \text{let } x, y = e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \text{unList } e (\lambda ht. k / \&x = h / \&y = t) \text{ absurd}$$

$$\llbracket i_1 ; i_2 \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \llbracket i_1 \mid \llbracket i_2 \mid k, b, c \rrbracket, b, c \rrbracket$$

\vdots

$$\llbracket \text{break} \mid k, b, c \rrbracket \triangleq b$$

$$\llbracket \text{continue} \mid k, b, c \rrbracket \triangleq c$$

Traduction While vers Coma

Contribution 1

opérateur $\llbracket \text{programme} \mid \text{default}, \text{break}, \text{continue} \rrbracket$

$$\llbracket \text{let } x = e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq k / \&x = e$$

$$\llbracket \text{let } x, y = e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \text{unList } e (\lambda ht. k / \&x = h / \&y = t) \text{ absurd}$$

$$\llbracket i_1 ; i_2 \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \llbracket i_1 \mid \llbracket i_2 \mid k, b, c \rrbracket, b, c \rrbracket$$

⋮

$$\llbracket \text{break} \mid k, b, c \rrbracket \triangleq b$$

$$\llbracket \text{continue} \mid k, b, c \rrbracket \triangleq c$$

initialisation $\llbracket P \mid \text{halt}, \text{absurd}, \text{absurd} \rrbracket$

Traduction selon la procédure

```
loop
/ loop
= assert { rev l ++ r = rev l0 ++ r0 }
  ↑ if (l ≠ nil)
    (λ. unList l (λht.
      assign &r (cons x r) (λ. assign &l s loop)
      / &x = h / &s = t)
      (λ. absurd)
    (λ. out)
/ out = ↓ assert { r = rev l0 ++ r0 } halt
/ &r = r0
/ &l = l0
```

Correction de la traduction

Contribution 2

La compilation de While vers Coma est correcte.

→ préservation de la sémantique axiomatique de While

Théorème

Pour tout programme While P ,

$$WP(P, \top, \perp, \perp) \equiv VC(\llbracket P \mid \text{halt}, \text{absurd}, \text{absurd} \rrbracket)$$

Méta-théorie du langage Coma

- Coma est un langage fortement typé
- système de types proche de Hindley-Milner
- garantit l'absence d'alias entre les variables mutables

$$\frac{\Gamma, \Delta' \vdash e : (\&r : \tau) \pi \quad \Delta' \text{ est } \Delta \text{ sans les signatures de sous-routines}}{\Gamma, \&r : \tau, \Delta \vdash e \&r : \pi} \text{ (T-AppR)}$$

→ la référence r est retirée

→ les sous-routines dans la portée lexicale de r sont retirés

Sûreté du typage

Contribution 3

«Well-typed expressions do not go wrong.» — Milner, 1978

Proposition : le typage de Coma est sûr

Pour toute expression close e , bien typée et entièrement appliquée,
si sa condition de vérification $VC(e)$ est valide, alors soit $e \longrightarrow^* \text{halt}$,
soit e s'évalue indéfiniment.

Preuve :

- progrès : « un programme bien typé et correct est soit réductible, soit final »
- préservation de type : « le réduit d'un programme bien typé reste bien typé »
- préservation de VC : « le réduit d'un programme correct reste correct » (en cours)

Progrès du calcul

Contribution 3.1

Théorème : progrès

Une expression close, correcte et entièrement appliquée est réductible ou égale à `halt`.

Si $\Gamma_{\text{prim}} \vdash e : \square$ et la formule $\text{VC}(e)$ est valide,

alors $e = \text{halt}$ ou il existe e' tel que $e \longrightarrow e'$.

Preuve. Induction structurelle sur e .

Préservation du typage

Contribution 3.2

Théorème : préservation

La réduction préserve le typage : si $e \longrightarrow e'$ et $\Gamma_{\text{prim}} \vdash e : \square$, alors $\Gamma_{\text{prim}} \vdash e' : \square$.

Preuve. Pas facile! (à cause de T-AppR)

induction sur la taille de la sous-expression réduite

Conclusion

trois contributions

1. compilation While vers Coma
 2. preuve de correction de cette traduction
 - 3.1 preuve du progrès de calcul
 - 3.2 preuve de la préservation du typage
- ce travail a permis de déceler des problèmes dans les définitions initiales

Perspectives

- travail en cours sur une publication
- encore *beaucoup* de preuves à faire
 - correction du calcul des effets
 - correction de l'élimination de l'état mutable
 - préservation de la VC
 - correction de l'élimination du code fantôme
- implémentation de Coma
 - intégration dans Why3
 - comparer en pratique le calcul de VC de Coma avec l'état de l'art

réserve

Code fantôme

- uniquement à des fins de vérification
- pas d'effet observable à l'exécution du programme
- permet de se passer des existentiels
- exemple : reste de la division euclidienne

```
assert { a >= 0 ∧ b > 0 }  
let ghost q = 0;  
let r = a;  
while r >= y do invariant { a = b * q + r ∧ 0 <= r }  
  r := r - b;  
  q := q + 1;  
done;  
assert { a = b * q + r }  
assert { 0 <= r < b }
```

Non aliasing : T-AppR

la règle

$$\frac{\Gamma, \Delta' \vdash e : (\&r : \tau) \pi \quad \Delta' \text{ est } \Delta \text{ sans les signatures de sous-routines}}{\Gamma, \&r : \tau, \Delta \vdash e \&r : \pi} \text{ (T-AppR)}$$

permet de ne pas typer

```
h &r &r
/ &r = 55
/ h (&p &q : int) = ...
```

```
g &r
/ g (&p : int) = ... r ...
/ &r : int = 89
```

Définition du langage While

```
instruction ::= halt  
              | skip  
              | break | continue  
              | assert formula  
              | let variable = term  
              | let variable , variable = term  
              | variable := term  
              | if term then instruction else instruction  
              | while term invariant formula do instruction done  
              | instruction ; instruction
```

Traduction While vers Coma (1/2)

opérateur $\llbracket \text{programme} \mid \text{default}, \text{break}, \text{continue} \rrbracket$

initialisation $\llbracket P \mid \text{halt}, \text{absurd}, \text{absurd} \rrbracket$

$$\llbracket \text{assert } \varphi \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \{\varphi\} k$$

$$\llbracket x := e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \text{assign } \&x \ e \ (\rightarrow k)$$

$$\llbracket \text{let } x = e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq k / \&x = e$$

$$\llbracket \text{let } x, y = e \mid k, b, c \rrbracket \triangleq \text{unList } e \ (h \ t \rightarrow k / \&x = h / \&y = t) \\ (\rightarrow \text{absurd})$$

⋮

Traduction While vers Coma (2/2)

$$\begin{aligned} \llbracket \text{skip} \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq k \\ \llbracket \text{break} \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq b \\ \llbracket \text{continue} \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq c \\ \llbracket \text{halt} \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq \text{halt} \\ \llbracket i_1; i_2 \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq \llbracket i_1 \mid \llbracket i_2 \mid k, b, c \rrbracket, b, c \rrbracket \\ \llbracket \text{if } c \text{ then } i_1 \text{ else } i_2 \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq \text{if } c \left(\begin{aligned} &\rightarrow \llbracket i_1 \mid \text{out}, b, c \rrbracket \\ &\rightarrow \llbracket i_2 \mid \text{out}, b, c \rrbracket \end{aligned} \right) \\ &\quad / \text{out } [\bar{q}] = \downarrow k \\ \llbracket \text{while } c \text{ invariant } \varphi \text{ do } i \text{ done} \mid k, b, c \rrbracket &\triangleq \text{loop} \\ &\quad / \text{loop } [\bar{q}] = \{\varphi\} \uparrow \\ &\quad \text{if } c \\ &\quad \quad \left(\rightarrow \llbracket i \mid \text{loop}, \text{out}, \text{loop} \rrbracket \right) \\ &\quad \quad \left(\rightarrow \text{out} \right) \\ &\quad / \text{out } [\bar{q}] = \downarrow k \end{aligned}$$

Sémantique axiomatique de While

$$\text{WP}(\text{skip}, K, B, C) \triangleq K$$

$$\text{WP}(\text{break}, K, B, C) \triangleq B$$

$$\text{WP}(\text{continue}, K, B, C) \triangleq C$$

$$\text{WP}(\text{halt}, K, B, C) \triangleq \top$$

$$\text{WP}(\text{assert } \varphi, K, B, C) \triangleq \varphi \wedge (\varphi \rightarrow K)$$

$$\text{WP}(x := e, K, B, C) \triangleq K[x \mapsto e]$$

$$\text{WP}(\text{let } x = e, K, B, C) \triangleq K[x \mapsto e]$$

$$\text{WP}(\text{let } x, y = e, K, B, C) \triangleq e \neq \text{nil} \wedge \forall xy (e = \text{cons } x \ y \rightarrow K)$$

$$\text{WP}(i_1; i_2, K, B, C) \triangleq \text{WP}(i_1, \text{WP}(i_2, K, B, C), B, C)$$

$$\text{WP}(\text{if } c \text{ then } i_1 \text{ else } i_2, K, B, C) \triangleq \begin{array}{l} \text{if } c \text{ then } \text{WP}(i_1, K, B, C) \\ \text{else } \text{WP}(i_2, K, B, C) \end{array}$$

$$\text{WP}(\text{while } c \text{ invariant } \varphi \text{ do } i \text{ done}, K, B, C) \triangleq \begin{array}{l} \varphi \wedge \\ \forall \bar{q} (\varphi \rightarrow \text{if } c \text{ then } \text{WP}(i, \varphi, K, \varphi) \text{ else } K) \end{array}$$

Correction de la traduction While vers Coma

Théorème : préservation de sémantique

Pour tout programme While P ,

$$WP(P, \top, \perp, \perp) \equiv VC(\llbracket P \mid \text{halt}, \text{absurd}, \text{absurd} \rrbracket)$$

Lemme : généralisation du théorème

Pour tout programme While P , et toutes expressions Coma k , b et c ,

$$WP(P, VC(k), VC(b), VC(c)) \equiv VC(\llbracket P \mid k, b, c \rrbracket)$$

Preuve. Par induction sur P :

$$\begin{aligned} VC(\llbracket \text{assert } \varphi \mid k, b, c \rrbracket) &= VC(\{\varphi\} k) \\ &= \varphi \wedge (\varphi \rightarrow VC(k)) \\ &= WP(\text{assert } \varphi, VC(k), VC(b), VC(c)) \end{aligned}$$

Barrières d'abstraction (1/3)

While + fonctions

la fonction sert de barrière d'abstraction, il y a deux vérifications (appelé/appelant) :

- correction de la fonction
- respect du contrat à chaque appel l'appelant

```
let f (args)
  requires { P[args] }
  ensures  { Q[args] }       $\rightsquigarrow \forall \text{args}. P[\text{args}] \rightarrow \text{WP}(e, Q[\text{args}])$ 
= e
⋮
  f (args)                   $\rightsquigarrow P[\text{args}]$ 
⋮
  f (args')                  $\rightsquigarrow P[\text{args}' ]$ 
⋮
```

Barrières d'abstraction (2/3)

Modes

- VC_{\top}^{\perp} : *mode appelé* (définition de sous-routine)
- VC_{\perp}^{\top} : *mode appelant* (appel à une sous-routine)
- VC_{\top}^{\top} : *mode total*
- VC_{\perp}^{\perp} : *mode nul* (toujours vrai)

$$VC_d^p(\uparrow e) \triangleq VC_d^d(e)$$

$$VC_d^p(\downarrow e) \triangleq VC_p^p(e)$$

Barrières d'abstraction (3/3)

Conditions de vérification pour Coma

- VC_{\perp}^{\perp} : *mode appelé* (définition de sous-routine)
- VC_{\perp}^{\top} : *mode appelant* (appel à un sous-routine)
- VC_{\top}^{\top} : *mode total*
- VC_{\perp}^{\perp} : *mode nul* (toujours vrai)

$$VC_d^p(\{\varphi\} e) \triangleq (p \rightarrow \varphi) \wedge (\varphi \rightarrow VC_d^p(e))$$

$$VC_d^p(e / h = d) : VC_d^p(e)$$

et $VC_p^{\perp}(d)$ pour toutes valeurs de paramètres

et $VC_{\perp}^{\top}(d)$ à chaque appel au sous-routine h

Progrès du calcul

Contribution 3.1

Théorème : progrès

Une expression close, correcte et de type \square est réductible ou égale à halt .

Si $\Gamma_{\text{prim}} \vdash e : \square$ et la formule $\text{VC}(e)$ est valide,

alors $e = \text{halt}$ ou il existe e' tel que $e \longrightarrow e'$.

Preuve. Par induction sur e et par cas sur e_0 (où e_0 est minimal selon $e = e_0 \bar{a} // \Lambda$) :

- assertion, $e_0 = \{\varphi\} e_1$: on peut appliquer la règle E-Assert car
 - $\bar{a} = \square$ (par typage)
 - $\text{VC}(e)$ (par hypothèse)
 - lemme : φ n'est pas affaiblie en traversant le contexte

$$\frac{\Vdash \varphi}{\{\varphi\} e // \Lambda \longrightarrow e // \Lambda} \text{E-Assert}$$

Préservation du typage

Contribution 3.2

$\forall e, e'. e = \llbracket e \rrbracket_{\square} \implies$	forme normale
$\Gamma_{\text{prim}} \vdash e : \square \implies$	clos et appliqué entièrement
$e \longrightarrow e' \implies$	se réduit
$\forall e_0, \Lambda_0, \Gamma_0, \bar{a}, \pi. e = e_0 \bar{a} // \Lambda_0 \implies$	décomposition de e
$(e_0 = h_{\text{prim}} \bar{a}_0 \implies \bar{a} = \square) \implies$	
$(e_0 = \pi' \rightarrow d \implies \pi' = \square) \implies$	
$\Gamma_0 \vdash e_0 : \pi \implies$	
$\exists e'_0, \Lambda'_0. e' = e'_0 \bar{a} // \Lambda'_0 \wedge$	décomposition de e'
$\Lambda'_0 \sim \Lambda_0 \wedge$	
$\Gamma_0 \vdash e'_0 : \pi$	permet de conclure

(Par induction sur la taille de la sous-expression e_0 .)

Théorème complet

$$\begin{array}{c} e \\ \Gamma_{\text{prim}} \vdash e : \square \\ \text{VC}_{\top}^{\top}(e) \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} e' \\ \Gamma_{\text{prim}} \vdash e' : \square \\ \text{VC}_{\top}^{\top}(e') \end{array} \longrightarrow \dots$$